

# MODULÜBERSICHT

## INHALT

MODUL

3

KOMPETENZEN

### KOPFKINO

- **METHODE:** Assoziations-Spiel und Austausch mit den Schüler\*innen
- **ZIEL:** Die Schüler\*innen beschäftigen sich mit wichtigen Kompetenzen und woran man sie erkennt. Sie treffen eine Auswahl, welche Kompetenzen im Projekt im Fokus stehen und neu erlernt oder erweitert werden sollen.
- **ZEITUMFANG:** ca. 30-45 Minuten (je nach Klassenstärke)

### KOMPETENZRASTER

- **METHODE:** Arbeitsblatt für die Schüler\*innen
- **ZIEL:** Die Schüler\*innen reflektieren ihre Kompetenzen zu unterschiedlichen Zeitpunkten und erlangen einen Überblick über ihre eigene Entwicklung.
- **ZEITUMFANG:** ca. 20-40 Minuten Einführung (je nach Anzahl der zu reflektierenden Kompetenzen)  
Einsatz fortlaufend im gesamten LdE-Projekt

