Lies dir die Spiel-Karte(n) erst einmal still durch.
Bei Fragen-Karten gilt: Beantworte die Frage sofort.
Wenn die anderen der Meinung sind, du hast gut und ausführlich geantwortet, kannst du Puzzle-Teile für die Fantasie-Figuren ziehen:

- Wer eine Frage beantwortet hat, bekommt ein Puzzle-Teil. Wer mehrere Fragen beantwortet hat, darf mehrere Puzzle-Teile ziehen.
- Achtet darauf, dass die Zahl auf dem Puzzle-Teil die gleiche ist wie auf der Spiel-Karte.
  Alle Karten - auch die ausgespielten - bleiben bis zum Spielende vor euch liegen.

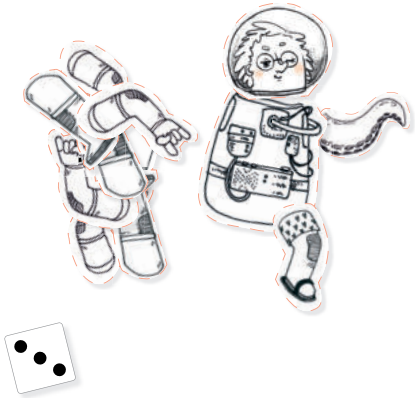
3 Nach 35 Minuten ist Schluss. Zählt alle Kraft-Punkte auf den Puzzle-Teilen zusammen und feiert den Kraft-Protz.

4 Nehmt euch noch 5 Minuten Zeit für die folgenden Fragen:

- Seid ihr mit euren Figuren zufrieden? Warum ja oder warum nicht?
- Was denkt ihr, warum ausgerechnet Zäune als Symbol für manche Spezial-Karten gewählt wurden? Und warum bekommt man für diese Zäune auch noch etwas geschenkt?

5 Füllt eure Stationen-Hefte aus.
Verlasst die Station so, wie ihr sie vorgefunden habt.

Aufbauskizze:



DIE FREIHEIT, DIE ICH MEINE.
Spielanleitung - FREIHEIT

ONLINE-VERSION ZUM SELBST-AUSDRUCKEN

DIE FREIHEIT, DIE ICH MEINE.
Station: Freiheit

Ziel
Freiheit heißt für jede*n was anderes. An dieser Station bestimmt ihr, was für euch Freiheit in verschiedenen Lebensbereichen bedeutet. Je mehr ihr spielt und Erfahrungen teilt, umso stärker und verrückter werden die Figuren, die ihr dabei puzzelt.

Geplante Dauer
50 Minuten
(plus Vorbereitungszeit zum Ausschneiden beim 1. Mal)

Achtung!
Bestimmt eine*n Zeitwächter*in und jemanden, der/ die die Spiel-Regeln im Blick behält.

Wie viele?
für 3-5 Spieler*innen

Inhalt der Station
- Spielkarten-Ablagefläche
- 62 Spiel-Karten
- Puzzle-Teile mit Kraft-Punkten
- Spielanleitung

Ihr benötigt außerdem:
1 Würfel

ONLINE-VERSION:

Wenn ihr Probleme habt, die Bastelbögen auszudrucken, können wir sie euch per Post zuschicken. (Das Angebot gilt nur in Sachsen-Anhalt.) Bitte meldet euch unter:
engagementlernen@freiwilligen-agentur.de

Spielvorbereitung:

Nur beim 1. Mal: Nehmt die Bastelbögen und schneidet die Teile an den gestrichelten Linien aus.

Lest die ganze Spielanleitung einmal laut vor. Legt das Spielfeld vor euch auf den Tisch. Legt die Spiel-Karten nach Zahlenwerten geordnet verdeckt auf das Spielfeld. Mischt die einzelnen Stapel.

Es gibt zwei Arten von Spiel-Karten:
A Fragen-Karten UND
B Spezial-Karten für besondere Aktionen. Manche Spezial-Karten können sofort ausgespielt werden. Andere könnt ihr aufheben, bis ihr sie braucht.

Achtung: Spezial-Karten können nur ausgespielt werden, wenn man an der Reihe ist. Ausnahme: Die Nö-Karte.

Verteilt die Puzzle-Teile mit der Bildseite nach oben auf dem Tisch. Die Zahlen auf den Puzzle-Teilen sind Kraftpunkte. Eure Aufgabe besteht darin, eine verrückte Fantasie-Figur zu legen. Die Figur mit den meisten Kraft-Punkten gewinnt das Spiel.

Spielanleitung:

1. Dann starten die Würfel-Runden. Sie dauern exakt 35 Minuten. Stoppt die Zeit! Es beginnt die Person, die als erstes eine 1 würfelt. Danach geht es im Uhrzeiger-Sinn weiter.

2. Du würfelst. Dann hast du zwei Möglichkeiten:
   A Du ziehst eine Spiel-Karte von dem Stapel mit der Zahl, die du gewürfelt hast, zum Beispiel: 5 = 5.
   ODER
   B Du ziehst mehrere Spiel-Karten, die zusammen den gewürfelten Zahlenwert ergeben, zum Beispiel: 5 = 1+1+3.