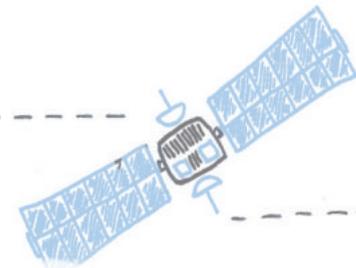
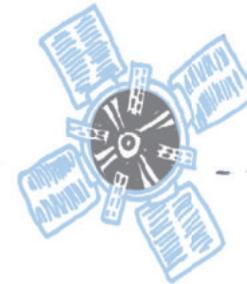


- 3 Und nun geht's erst richtig los! Versucht in jeweils einer Minute die andere Gruppe von eurer Meinung zu überzeugen. Die Gruppe beginnt, bei der die Demo-Karte gezogen wurde: Eine Person schnappt sich die Stoppuhr und startet sie. Du kannst eine Minute lang deine Meinung begründen und hoffentlich ein oder mehrere aus der anderen Gruppe auf deine Seite holen. Wechselt die Tisch-Hälfte direkt, sobald ihr überzeugt seid. Jetzt ist die andere Gruppe dran. Achtet dabei auf die Zeit! Im Wechsel geht es hin und her, bis eine Tischhälfte leer ist oder euch die Argumente ausgehen.
- 4 Wenn ihr noch Zeit habt, könnt ihr weitere Runden spielen. Wiederholt dafür die Punkte 1. - 3. der Spielanleitung.
- 5 Diskutiert die letzten 5 Minuten die folgenden Fragen:
- Warum wart ihr unterschiedlicher Meinung?
 - Habt ihr euch an irgendeiner Stelle unter Gruppenzwang gefühlt? An welcher?
 - Gab es eine Karte, bei der ihr euch alle einig gewesen seid? Warum gibt es eurer Auffassung nach dort keine geteilte Meinung?
- 6 Füllt eure Stationen-Hefte aus und legt die Demo-Karten wieder verdeckt auf den Tisch.

TAUZIEHEN Spielanleitung - MEINUNG



TAUZIEHEN

Station: Meinung

Ziel Jeder hat eine eigene Meinung, schon klar. Aber welche Meinung habt ihr denn zu demokratischen Werten, Fähigkeiten und Einstellungen? Und lässt sich die Meinung der anderen Spieler*innen vielleicht durch gute Argumente verändern? Versucht's doch mal.

Geplante Dauer 20 Minuten

Achtung! Bestimmt eine*n Zeitwächter*in und jemanden, der/ die die Spiel-Regeln im Blick behält.

Wie viele? für 4-10 Spieler*innen

Inhalt der Station

- Aufsteller „Ich muss ...“
- Aufsteller „Ich darf ...“
- 16 Demo-Karten
- Spielanleitung

Ihr benötigt außerdem Tisch
Krepp-Band (oder etwas anderes)
Stoppuhr, zum Beispiel ein Handy

Spielvorbereitung:

Lest die ganze Spielanleitung einmal laut vor. Stellt einen Tisch so auf, dass ihr bequem drum herum gehen könnt. Teilt den Tisch mit dem Krepp-Band (oder etwas anderem) in zwei gleiche Hälften ein. Stellt den Aufsteller „Ich muss ...“ auf die eine Hälfte des Tisches, den Aufsteller „Ich darf ...“ auf die andere Hälfte.

Legt die Stoppuhr in die Mitte des Tisches.

Legt die Demo-Karten mit der Musterseite nach oben vermischt auf den Tisch. Auf den Demo-Karten stehen demokratische Werte, Fähigkeiten und Einstellungen.

Spielanleitung:

- 1 Die erste Runde startet - Freiwillige vor: Eine*r von euch zieht die erste Demo-Karte. Lies sie laut vor und stell dich an eine der beiden Tischhälften.
Zum Beispiel: Du hast die Demo-Karte gezogen mit „... mich informieren“. Wenn du denkst: „Ich muss mich informieren“ dann gehe zu der Tisch-Hälfte mit dem „Ich muss ...“-Aufsteller. Sonst gehe zu dem Aufsteller mit „Ich darf ...“.
- 2 Jetzt sind alle anderen dran. Welche Tisch-Hälfte würdet ihr nehmen? Stellt euch dort hin.
Achtung: Steht ihr alle an einer Tisch-Hälfte zieht der/ die Nächste eine neue Demo-Karte.